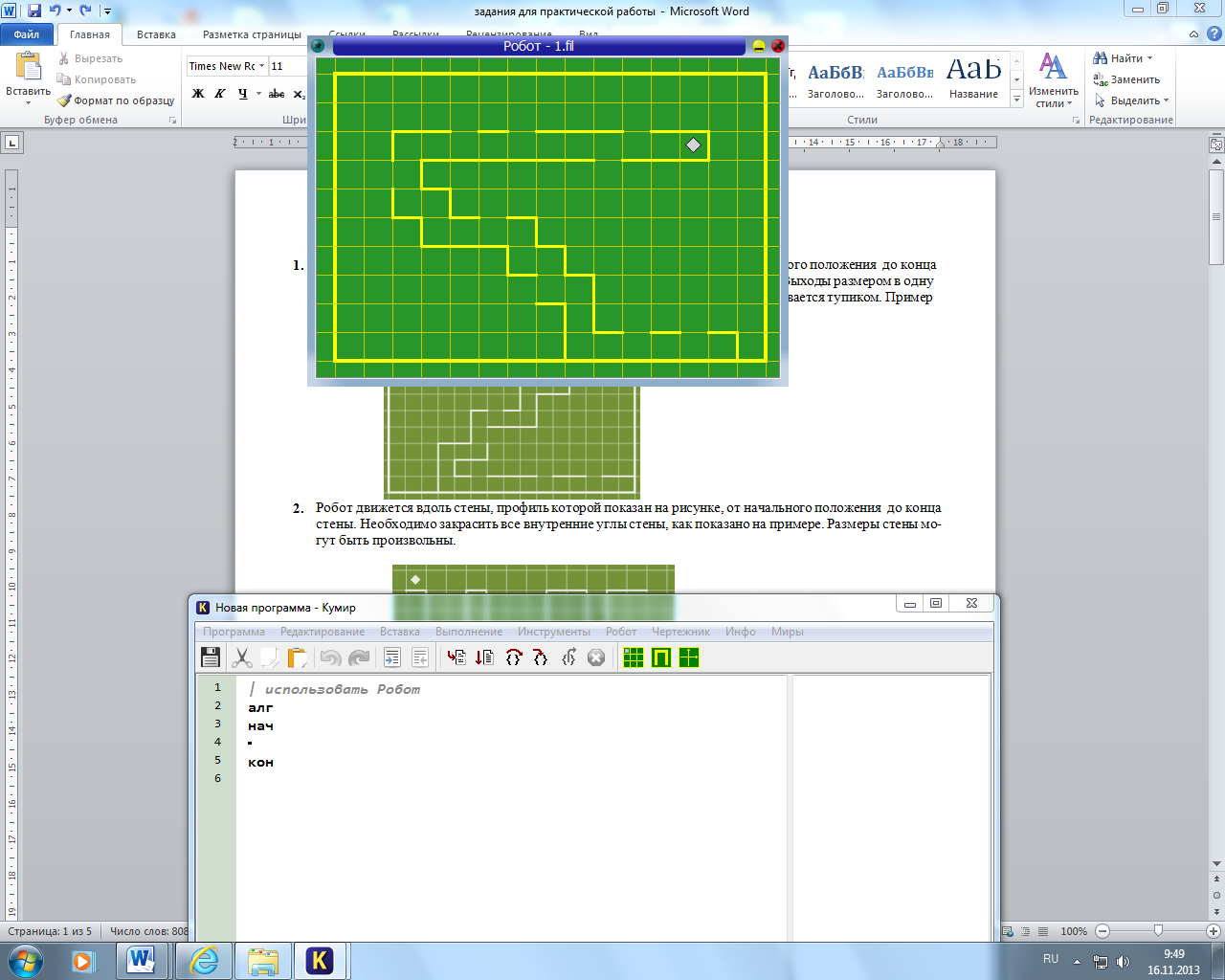
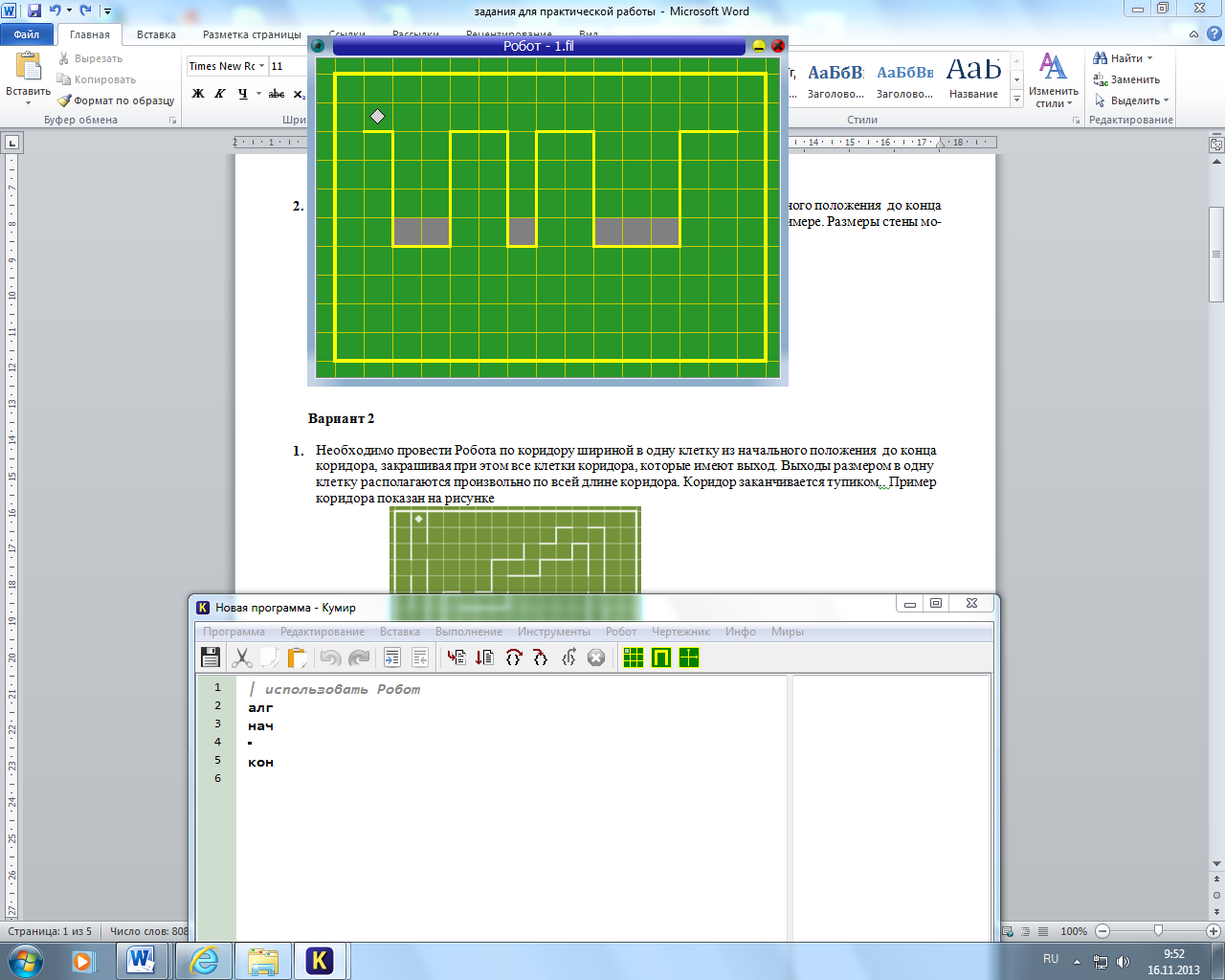
**Вариант 1**

1. Необходимо провести Робота по коридору шириной в одну клетку из начального положения до конца коридора, закрашивая при этом все клетки коридора, которые имеют выход. Выходы размером в одну клетку располагаются произвольно по всей длине коридора. Коридор заканчивается тупиком. Пример коридора показан на рисунке

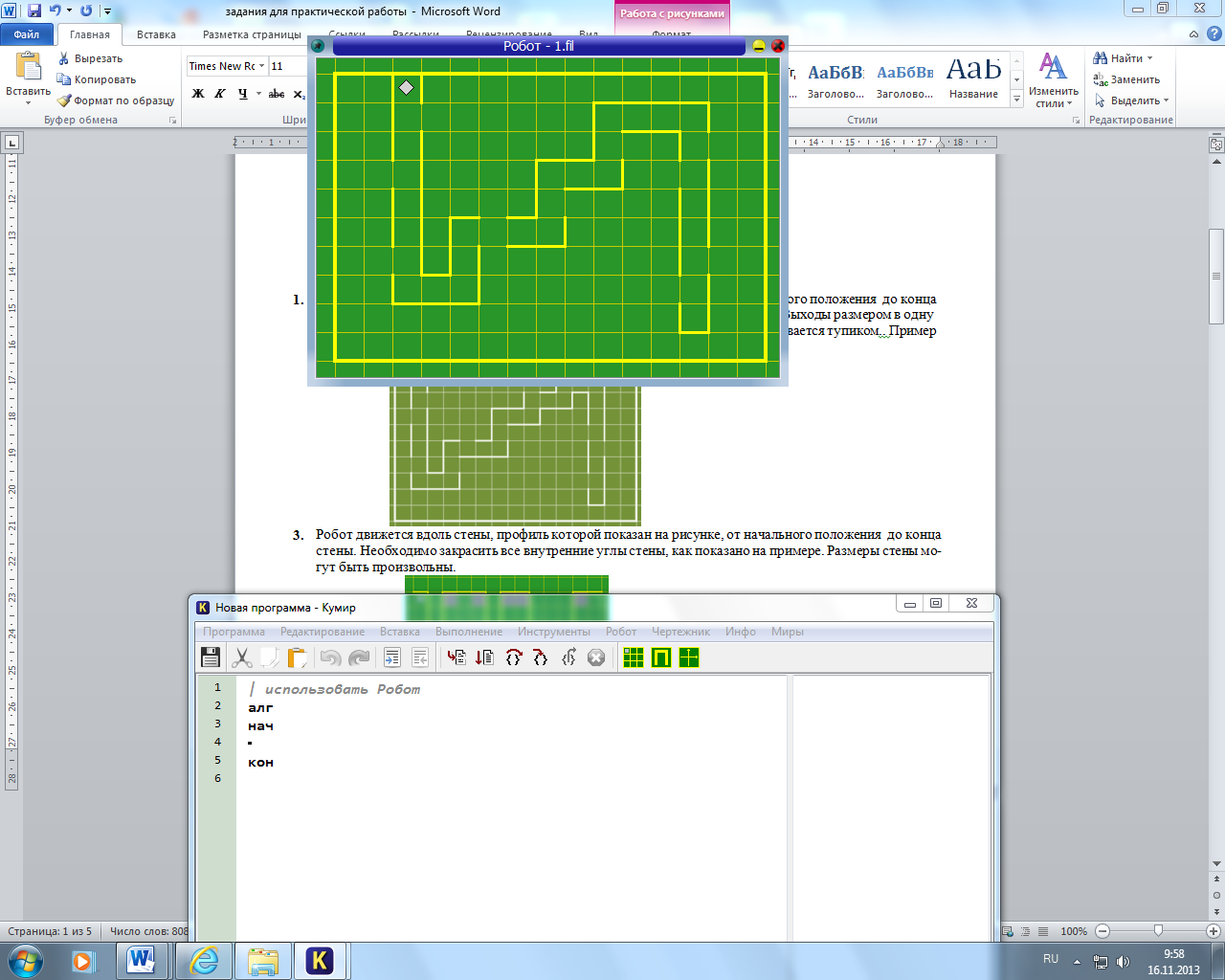


1. Робот движется вдоль стены, профиль которой показан на рисунке, от начального положения до конца стены. Необходимо закрасить все внутренние углы стены, как показано на примере. Размеры стены могут быть произвольны.

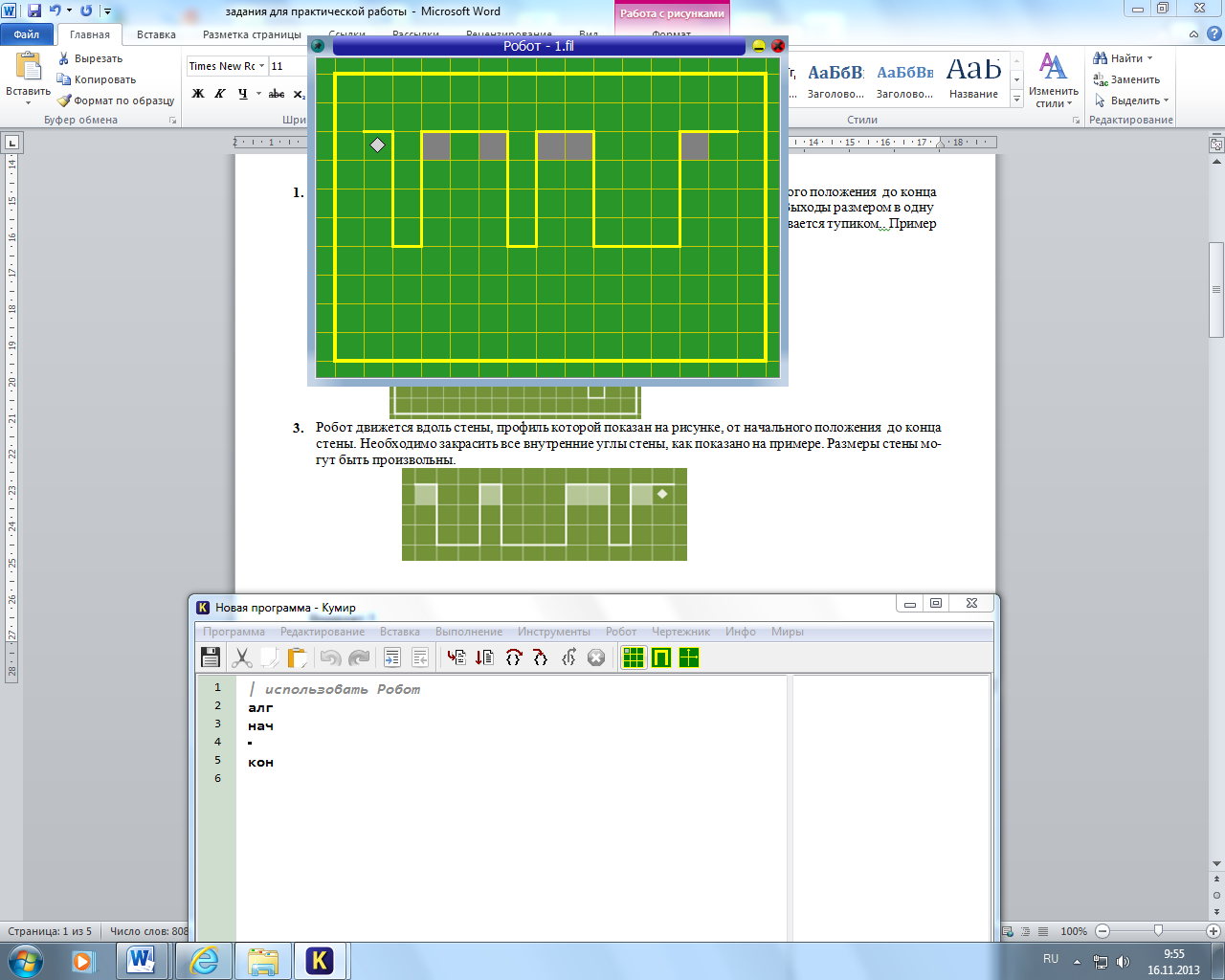


**Вариант 2**

1. Необходимо провести Робота по коридору шириной в одну клетку из начального положения до конца коридора, закрашивая при этом все клетки коридора, которые имеют выход. Выходы размером в одну клетку располагаются произвольно по всей длине коридора. Коридор заканчивается тупиком.. Пример коридора показан на рисунке

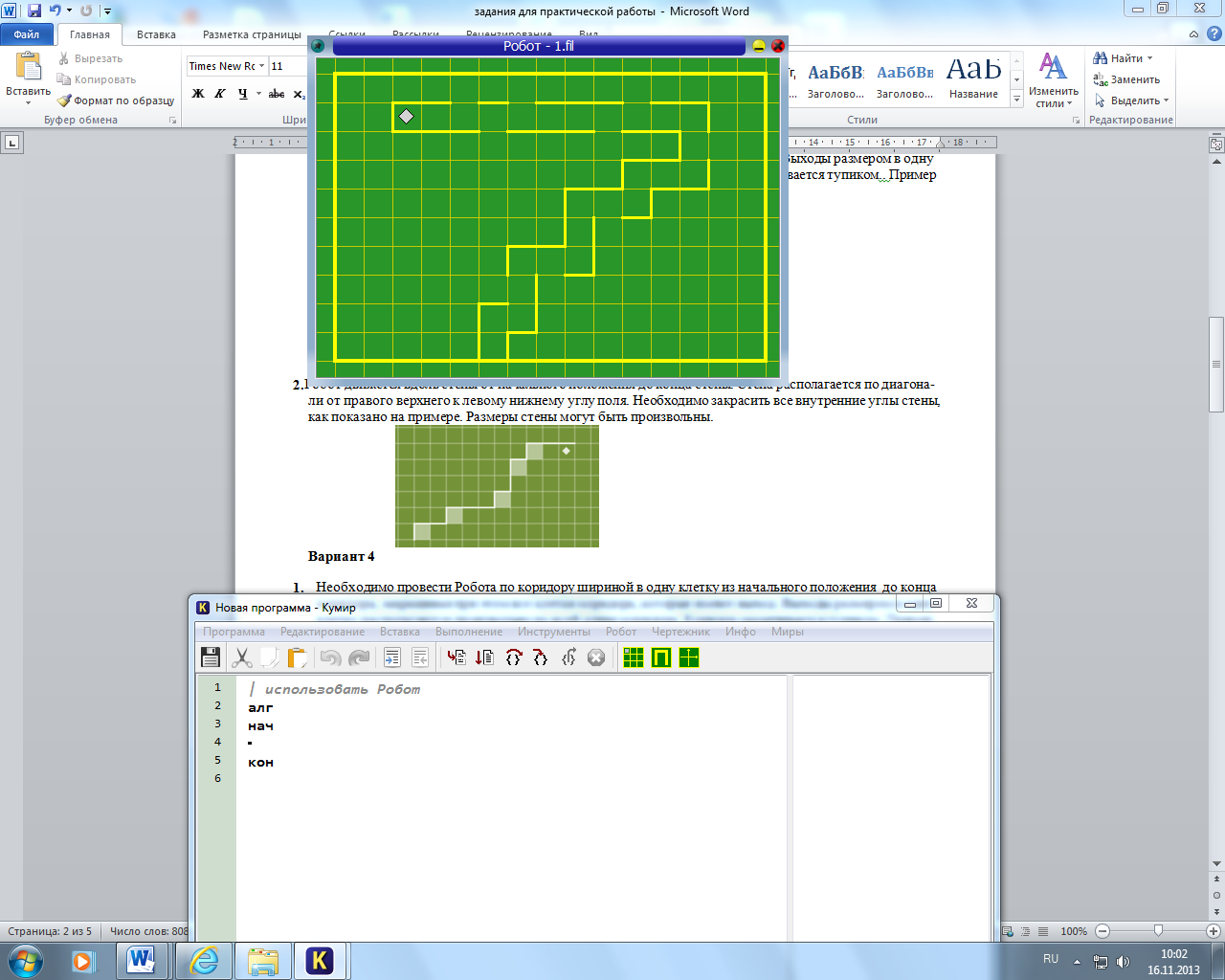


1. Робот движется вдоль стены, профиль которой показан на рисунке, от начального положения до конца стены. Необходимо закрасить все внутренние углы стены, как показано на примере. Размеры стены могут быть произвольны.

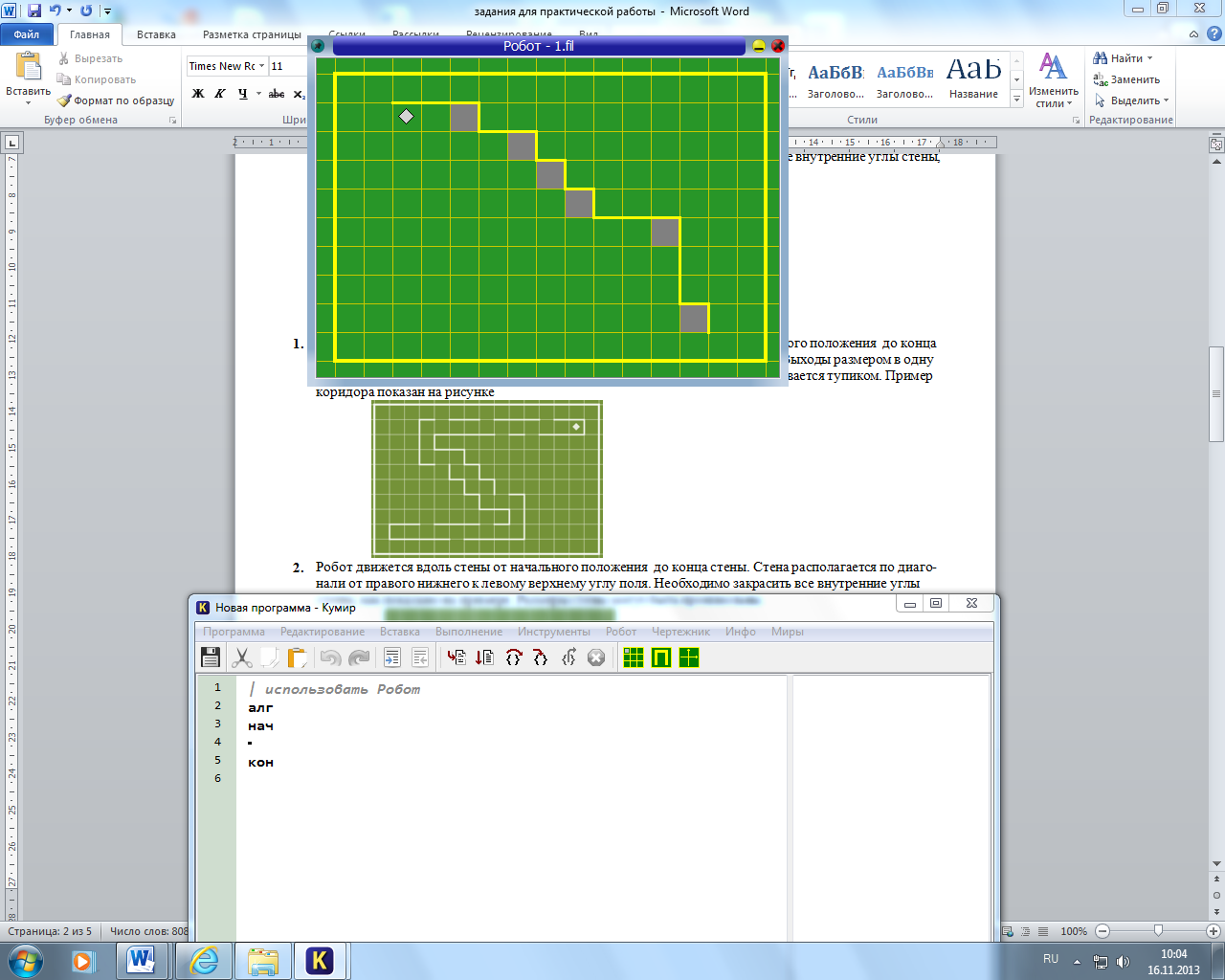


**Вариант 3**

1. Необходимо провести Робота по коридору шириной в одну клетку из начального положения до конца коридора, закрашивая при этом все клетки коридора, которые имеют выход. Выходы размером в одну клетку располагаются произвольно по всей длине коридора. Коридор заканчивается тупиком.. Пример коридора показан на рисунке

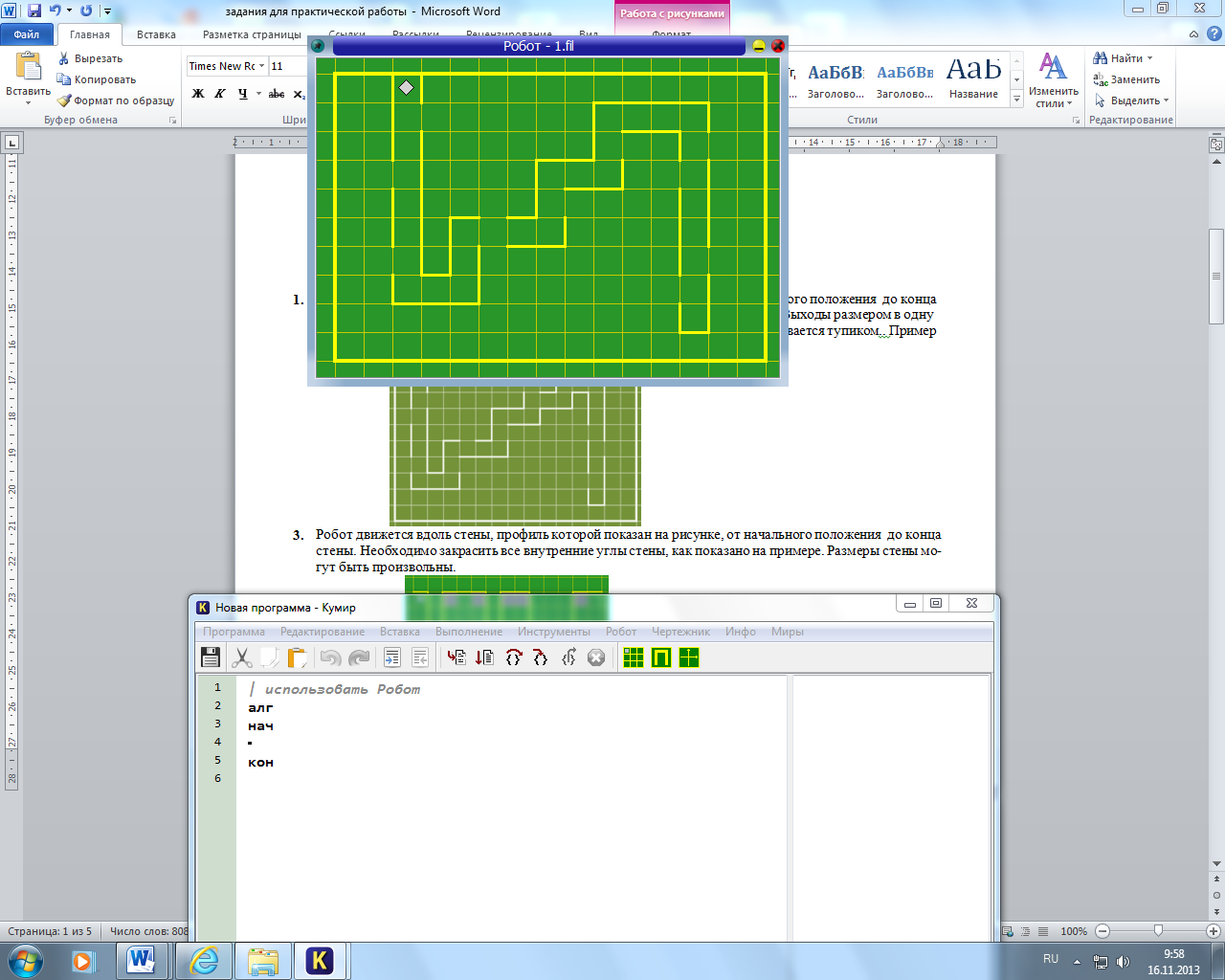


**2.**Робот движется вдоль стены от начального положения до конца стены. Стена располагается по диагонали от правого верхнего к левому нижнему углу поля. Необходимо закрасить все внутренние углы стены, как показано на примере. Размеры стены могут быть произвольны.



**Вариант 4**

1. Необходимо провести Робота по коридору шириной в одну клетку из начального положения до конца коридора, закрашивая при этом все клетки коридора, которые имеют выход. Выходы размером в одну клетку располагаются произвольно по всей длине коридора. Коридор заканчивается тупиком. Пример коридора показан на рисунке



1. Робот движется вдоль стены от начального положения до конца стены. Стена располагается по диагонали от правого нижнего к левому верхнему углу поля. Необходимо закрасить все внутренние углы стены, как показано на примере. Размеры стены могут быть произвольны.

