**LEGO® DIGITAL DESIGNER РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ 4.3**

[Файл Readme](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/engReadMe.html) содержит системные требования и самую свежую информацию об этой версии программного обеспечения. Пожалуйста ,обратитесь к нему в первую очередь , если у вас возникнут какие -либо проблемы.

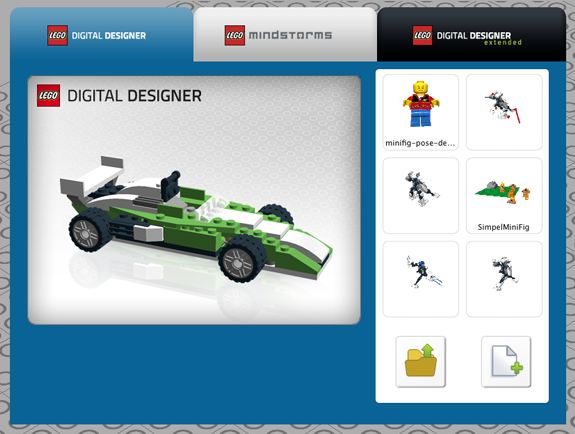
**Содержание**

* [экран приветствия](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#welcomescreen)
  + [LEGO® Digital Designer](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#designByMeDescription)
  + [LEGO® MINDSTORMS](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#universeDescription)
  + [LEGO® Digital Designer РАСПРОСТРАНЕНИЯ](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#mindstormsDescription)
* [Органы управления Mouse](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#mouseControls)
* [управление камерой](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#cameraControls)
  + [Повернуть вид](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#cameraRotate)
  + [вид Увеличить](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#cameraZoom)
  + [Изменить режим просмотра](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#cameraReset)
  + [Пан вид](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#cameraPan)
* [Иконка бар](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#iconbar)
* [предпочтения](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#preferences)
* [3 режима](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#threeModes)
* [Режим 1. Построить](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#buildMode)
  + [Строительный инструмент](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#buildingTools)
  + [Контекстные панели инструментов:](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contextualToolbar)
  + [С помощью инструмента Шарнир:](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#hingeAlignTool)
  + [С помощью инструмента Петля Align:](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#hingeTool)
* [Как скопировать и вставить (Ctrl + C / Ctrl + C и Ctrl + V / Cmd-V)](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#copyPaste)
* [палитра Строительство](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#buildingPalette)
  + [1. деталь палитра](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#brickPalette)
  + [2. Группировка палитры](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#groupingPalette)
  + [Палитра 3. Шаблон](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#templatePalette)
* [Режим 2. Просмотр](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#viewmode)
* [Режим 3. Строительство Руководство](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#buildingGuidemode)
* [Импорт / Экспорт моделей](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#importExport)
* [Горячие клавиши](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#keyboardShortcuts)

[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain) **экран приветствия**

Каждый раз, когда вы открываете LEGO® Digital Designer или создать новую модель, вы увидите экран приветствия. Нажмите, чтобы выбрать одну из следующих тем:

LEGO® Digital Designer Построить модель своей мечты из огромного выбора детальа. LEGO® Mindstorms® Работа со всеми деталей из уникального набора робота. LEGO® Digital Designer РАСПРОСТРАНЕНИЯ Выберите LDD EXTENDED тему, если вы хотите смешать детали и цвета без ограничений.



[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain) **управления с помощью мыши**

Вот то, что вы можете сделать с помощью кнопок на мыши:

* Левая кнопка мыши Нажмите на деталь , чтобы выбрать его.  
  Нажмите и перетащите , чтобы переместить детальа вокруг на сцене.
* Правая кнопка мыши Нажмите и удерживайте, чтобы повернуть изображение камеры сцены.
* Колесо прокрутки мыши Используйте колесо прокрутки для увеличения и уменьшения масштаба в сцене.



[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain) **Управление камерой**

Управление камерой позволяет вращать модель и увеличивать и уменьшать масштаб, так что вы можете увидеть вашу модель под разными углами и в разных размерах.

* Поворот камеры Повернуть вид (Num Lock, номера 8, 2, 4, 6). Вы можете вращать вид камеры, используя либо кнопки на пульте управления камерой или клавиатуре.
* вид Увеличить вид Увеличить (Num Lock, клавиши + и -).Выберите + и — клавиши на клавиатуре или кнопок + и — на управление камерой, чтобы увеличить или уменьшить масштаб.
* Изменить режим просмотра Изменить режим просмотра (Num Lock, номер 5). Нажмите кнопку Сброс, чтобы вернуть точку зрения своей стандартной позиции, со всеми деталей и моделей видимых и сосредоточенных на сцене.
* Пан вид (ярлык только) (Shft + правой кнопкой мыши).Удерживая нажатой клавишу Shift, и щелкните правой кнопкой мыши, чтобы панорамировать модель из левой, правой, верхней или нижней части.

[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain) **этот значок в строке**

* кнопка Welcomescreen экран приветствия (Ctrl + N / Cmd + N). Открыть новый документ с пустой сцены.
* Сохранить Сохранить (Ctrl + S / Ctrl + S). Сохраните модель на сцене на жесткий диск.
* расстегивать расстегивать (Ctrl + Z / Cmd + Z). Возьмите один шаг назад, чтобы отменить последнее действие.
* переделывать переделывать (Shft + Ctrl + Z / Shft + Cmd + Z). Возьмите один шаг вперед, чтобы повторить последнее отмененное действие.
* Загрузить в галерее Загрузить в галерее (Shft + Ctrl + B / Shft + Cmd + B). Добавить модель в одном из интернет-галерей на LEGO.com.
* Скриншот Скриншот (Ctrl + K / Cmd + K). Сохранить изображение вашей модели, как она появляется на экране в папку LEGO® Digital Designer.
* взрываться взрываться (Ctrl + U / Ctrl + U). Доменная модель на куски и смотреть его восстановить себя.
* Фон Фон (Ctrl + F / Cmd + F). Изменение фона позади модели.
* Вывод в формате HTML Вывод в формате HTML (Ctrl + H / Cmd + T).Просмотр здания руководство в качестве печати HTML страницы.

[**В начало**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain) **Настройки**

Клавиши быстрого доступа: (Ctrl + 6 / Cmd +). На ПК, выберите Изменить в строке меню и выберите Настройки. На Mac, выберите LEGO®; Digital Designer в строке меню, а затем выберите Настройки.Вы можете использовать окно настроек для включения функции включения и выключения. Ваши изменения будут сохранены при перезагрузке LEGO®; Digital Designer.

Показать информационное поле Добавляет информационное поле в нижней части экрана, содержащая информацию о детальах, которые вы выбрали или деталей в сцене

Показать подсказки Добавляет желтые этикетки рядом с мышью-курсором. Это объясняет, как работают различные кнопки

Включить звук в приложении

«Ключи для поворота» отображается вместе с курсором Значок клавиатуры отображается на курсор, чтобы указать вращение

Повторите вставки выбранных деталей Последний выбран деталь прилипла к курсором и получить левой кнопкой мыши, помещает новую копию.

Включает диалоги для этого предупредить вас о nonbuyable элементов.

Количество детальа: Показывает количество деталей в коробке

Инверсия камеры X-ось: инвертировать движение камеры по отношению к X (левый / правый) оси мыши

Инверсия камеры Y-ось: инвертировать движение камеры по отношению к Y (вверх / вниз) ось мыши

Количество детальа: Показывает количество деталей в коробке

Высококачественный рендеринг детальа помещается в сцене Делает вашу модель выглядеть лучше.

Высококачественный рендеринг детальа в палитре деталь Делает детали в палитре выглядеть лучше.

Контуры на детали Включить, чтобы видеть края на всех деталей в сцене.

Расширенный затенение Включает передовые затенение, что делает вашу модель более реалистичной

Выберите язык Выберите язык по вашему выбору

Режим совместимости Используйте это только если у вас есть проблемы с запуском LDD

Сбросить настройки Сброс предпочтений к значениям по умолчанию

[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain)**3 режима**

режим сборки Режим просмотра Режим здания руководство LEGO® Digital Designer имеет три режима работы:

1. Режим 1. Построить
2. Режим 2. Просмотр
3. 3. Режим руководство Строительство

Вы можете переключаться между режимами, нажав одну из трех значков режима, расположенных в баре в верхней части приложения.

[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain)**1. режим сборкиbuildMode**

buildModeрежим сборки (Клавиша F5). Нажмите Построить, чтобы войти в режим сборки, где вы можете создавать и редактировать модели и сцены.

Строительный инструмент Инструменты Строительные доступны только в режиме сборки. Используйте эти инструменты для выбора, перемещения, клонировать, цвет и повернуть ваши детали.



* инструмент выбора

**Инструмент выбора**

(Клавиша V). С помощью инструмента Selection, чтобы выбрать отдельные детали в сцене. Нажмите на кнопку инструмента выбора, чтобы открыть панель инструментов, содержащую Advanced Selection (используйте Shft + V для переключения между различными инструментами).

Расширенные средства выбора

**РАСШИРЕННЫЕ СРЕДСТВА ВЫБОРА**

(Shft + V для переключения между инструментами).Выберите инструмент Selection, чтобы отобразить панель инструментов Advanced Selection. Расширенные средства выбора позволяют выбрать несколько деталей и сделать выбор на основе детальа цвета, формы и возможности подключения.

* Клон инструмент

**Клон инструмент**

(Клавиша C). С помощью инструмента Clone, чтобы сделать дубликаты деталей в сцене.

* Петля инструмент

**Петля инструмент**

(H ключ). С помощью инструмента Шарнир для вращения деталей, которые соединены с шарниром или одной шпильки соединения.

 Петля шаг / рулон / инструмент поворота вокруг вертикальной оси

**Тангаж, крен и рыскания поля ввода угла**

Поля ввода тангаж, крен и угол поворота вокруг вертикальной оси обеспечивают точное вращение шва / шарнира в пределах своих определенных пределах.

* Шарнир Align инструмент

**Шарнир Align инструмент**

(Ключ Shft + H). С помощью инструмента Align Петля для автоматического подключения двух отдельных точек подключения.

* инструмент Flex

**инструмент Flex**

(Клавиша F). С помощью инструмента Flex согнуть и скрутить гибкие элементы (обозначается маленьким значком в детальной предварительного просмотра.

* инструмент Paint

**инструмент Paint**

(Клавиша B). С помощью инструмента Paint, чтобы изменить цвет или материал деталей в сцене.

* + LEGO EXTENDED инструмент Paint

**LEGO EXTENDED инструмент Paint**

(Клавиша B). В выдвинутом теме, вы можете свободно выбрать любой цвет LEGO и применить его к любой деталь вы хотите.

* + LEGO РАСПРОСТРАНЕНИЯ инструмент выбора цвета палитры

**LEGO РАСПРОСТРАНЕНИЯ инструмент выбора цвета палитры**

Отображает палитру цветов LEGO, разделенную на твердой, прозрачной, металлических и наследство. (Расширенная тема только)

* + Выбор цвета

**Выбор цвета**

Позволяет подобрать цвета, выбрав детали.(Только в выдвинутом теме)

* + Украшение инструмент

**Украшение инструмент**

Пусть вам добавить украшения на поверхности отдельных деталей. (Только в выдвинутом теме)

* Скрыть инструмент

**Скрыть инструмент**

(L ключ). Используйте Скрыть инструмент, чтобы скрыть детали или модели.

* Удалить инструмент

**Удалить инструмент**

(D ключ). С помощью инструмента Удалить, чтобы удалить детали из сцены.

С помощью инструмента ШарнирС помощью инструмента Шарнир: Инструмент Шарнир позволяет выбрать навесную элемент на вашей модели, и переместить его в направлениях, указанных стрелками. Выбранный элемент можно перемещать с помощью мыши или клавиш со стрелками на клавиатуре. Когда элемент может быть повернут в разных направлениях, выбранное направление обозначается зеленой стрелкой. Чтобы выбрать другое направление, нажмите одну из желтых стрелок или используйте клавишу TAB на клавиатуре.



**ПЕТЛЯ КОЛЕСО**

также позволяет вращать в круговом движении и привязать вращение с шагом в 45 градусов.

**ПОЛЕ ЧИСЛОВОГО ВВОДА**

позволяет вручную входные значения углов.значения углов ввода

С помощью инструмента Петля AlignС помощью инструмента Петля Align: Инструмент Петля Align облегчает работу с элементами Technic, в частности. Выберите две конечные точки цепочки балок и смотреть их соединить.

Контекстные панелей инструментовКонтекстные панели инструментов расположены непосредственно под основными панелями инструментов и содержат специальные вложенные средства для каждого инструмента. Например, контекстная панель инструментов под инструментом Петля предлагает поле ввода, в то время как контекстная панель инструментов под инструментом Paint содержит ряд полезных вспомогательных инструментов.

Как скопировать и вставить (Ctrl + C / Ctrl + C и Ctrl + V / Cmd-V)

Иногда вы можете захотеть взять существующие детали и дублировать их, копируя выбор.

**копия**

(Ctrl + C / Ctrl + C). Вы можете скопировать часть вашей модели, выбрав детали, которые вы хотите скопировать, а затем нажмите Ctrl-C / Cmd-C.

**Вставить**

(Ctrl + V / Cmd + V). Теперь вы можете вставить свои детали, нажав Ctrl + V / Cmd + V и разместить их где угодно на сцене. Примечание: Копирование и вставка также доступны через меню Edit.

[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain)**палитры Building**

Каждый раз, когда вы начинаете строить модели в LEGO® Digital Designer, вы увидите палитру здания. Палитра здание имеет три вкладки:

1. 1. деталь палитра: Содержит детали для строительства
2. 2. Группа палитра: Содержит группы деталей, которые вы создали
3. 3. Шаблон палитра: Содержит шаблоны, которые вы создали

1. деталь палитра

Палитра деталь предоставляет доступ к неограниченному количеству деталей можно построить с.



**Выберите деталь, чтобы построить с.**

Выберите и нажмите на деталь вы хотите использовать. деталь станет прозрачным, так что вы можете увидеть, где вы перемещаете. Переместите деталь туда, где вы хотите его на сцену и нажмите еще раз.

* **Показать группы / Скрыть группуПоказать группы / Скрыть группуПоказать группы / Скрыть группу.**

Показывает или скрывает детали в группе в палитре.

* **Фильтр детали множествами LEGO®Фильтр детали множествами LEGO®.**

Нажмите эту иконку, чтобы выбрать набор LEGO®. Ваш список детальа будет показывать только детали, содержащиеся в выбранном наборе.Каждый деталь появляется с номером, который говорит вам, сколько из каждого детальа набор содержит. Она будет уменьшаться до нуля, как вы используете детали. Если вы используете слишком много одного детальа (более чем набор LEGO® содержит) число станет красным. Красный номер говорит вам, сколько дополнительных деталей вы использовали, которые не включены в набор.

* **Масштабные делителиМасштабные делители.**

Изменение размера делители и их содержимое, чтобы лучше соответствовать разрешение экрана.

* **Найти детали по цветуНайти детали по цвету.**

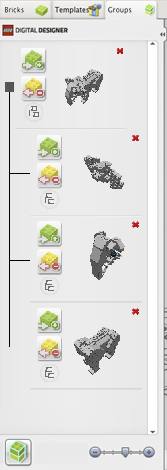
При нажатии на эту иконку, панель откроется под значком. Выберите цвет или материал , который вы ищете. Это будет фильтровать список детальа ,так это показывает только детали в цвет вы выбрали. Эта палитра также позволяет*показывать цвета*и только показывать серые детали , так что вы можете сосредоточиться на формах. Вы можете удалить любые варианты , которые вы сделали в этом меню, нажав кнопку *Удалить фильтр.*

* **Поле поиска.**

Поиск детальа вам нужно.Попробуйте ввести такие слова, как «круглый», «roof’or» собака «.

* **LEGO Digital Designer РАСПРОСТРАНЕНИЯ палитра**

Когда в LDD EXTENDED тему, детали могут быть окрашены свободно, независимо от их конструкции.

2. Группировка палитры Используйте группы, чтобы сохранить выбор деталей для последующего использования. Группы позволяют легко для вас, чтобы получить доступ к группам деталей, которые часто нужно выбрать, например, колеса автомобиля, крыши или крылья самолета.

* **Создать группуСоздать группу**

(Ctrl + G / Cmd + G). Чтобы создать группу, сначала выбрать детали, которые требуется сгруппировать, а затем нажмите кнопку Создать группу.

* **Добавить в группуДобавить в группу.**

Используйте эту функцию, чтобы добавить выбранные детали в существующую группу.

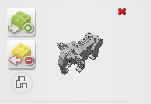
* **Удалить из группыУдалить из группы.**

Используйте эту функцию, чтобы удалить выбранные детали из существующей группы.

* **Создать подгруппуСоздать подгруппу.**

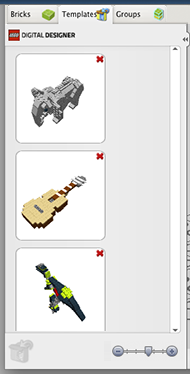
Создать подгруппу, которая принадлежит под другой группе. Например, вы можете захотеть создать группу ‘Car’, а затем ‘Wheels’subgroup под ним, так что вы можете выбрать либо весь автомобиль или только колеса.

* **Группа предварительного просмотра.**

Группа предварительного просмотра показывает вам миниатюру содержимое группы. Попробуйте перетащить его вокруг, нажав и перетащив с правой кнопкой мыши. Примечание: Вы всегда можете удалять группы, нажав на красный ‘X’in верхнем правом углу группы предварительного просмотра.

Палитра 3. Шаблон

Шаблоны позволяют постоянно сохранить группу деталей, так что в следующий раз при запуске программы, шаблоны будут по-прежнему доступны.



* **Сохранить в шаблонСохранить в шаблон**

(Ctrl + Alt + G / Cmd + Alt + G). Сохранение выделенной на шаблон, выбрав сначала детали, которые вы хотите добавить, а затем нажмите на эту кнопку.

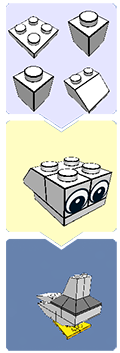
* **Шаблон Preview**

Это показывает вам просмотр эскизов содержимого шаблона. Попробуйте перетащить его вокруг, нажав и перетащив с правой кнопкой мыши.

[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain)**2. Режим просмотра**

* Режим просмотраРежим просмотра (Клавиша F6). Этот режим позволяет просматривать модели с различными уровнями подготовки. Вы можете также использовать кнопку взрываются, чтобы взорвать ваши модели.
* Сделать снимок. Снимает скриншот и помещает его в папку «Изображения» в вашей операционной системе.
* Режим просмотраВзорвать модель. Взрывается вашу модель до миллиона штук.
* Режим просмотраИзменение фона. Нажмите эту кнопку для переключения между различными средами фона.

[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain) **3. Режим Строительство РуководствоРежим Строительство Руководство**

Режим Строительство Руководство дает вам доступ к игроку Guide Building, который можно использовать для воспроизведения через различные этапы в здании руководства.

* Следующий / Предыдущий шагСледующий / Предыдущий шаг (Клавиша со стрелкой вправо). Сделать еще один шаг вперед или назад в руководстве здания.
* Повторите последний шагПовторите последний шаг (Пробел).Играть последний шаг снова.
* Шаг SliderШаг Slider Перетащите, чтобы перейти к конкретному шагу в руководстве здания.
* Счетчик шаговСчетчик шагов Отображает номер текущего шага и общее количество шагов в здании руководства.
* Сборка Просмотр Показывает предварительный просмотр ваших следующих 4-х деталей.

[**В начало**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain)**/ экспорт моделей импорта**

Импортировать.

Импорт LXF, LXFML и LDraw файлы в LEGO® Digital Designer. Вы можете импортировать файлы , даже если у вас уже есть открытая модель в сцене. Примечание: Не забудьте открыть свои старые модели , используя функцию импорта.

Экспорт. Экспорт позволяет создавать LXF, LXFML и LDraw файлы, которые могут быть открыты в других приложениях.

[**Вернуться к началу**](http://xn--27-6kcaa3dhmm1hb.xn--p1ai/pilot/lego-digital-designer-%D1%80%D1%83%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE-%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F-4-3/#contentMain) **Комбинации клавиш**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Контроллер Точка зрения:** | **ПК** | **MAC** |
| Повернуть вид слева | 4 Key (NumLock: ON) | 4 Key (NumLock: ON) |
| Поворот Вид справа | 6 Ключ (NumLock: ON) | 6 Ключ (NumLock: ON) |
| Поворот взгляд вверх | 8 Key (NumLock: ON) | 8 Key (NumLock: ON) |
| Поворот взгляд вниз | 2 Key (NumLock: ON) | 2 Key (NumLock: ON) |
| Изменить режим просмотра | 5 Key (NumLock: ON) | 5 Key (NumLock: ON) |
| Приблизить | + Key (NumLock: ON) | + Key (NumLock: ON) |
| Уменьшить | — Ключ (NumLock: ON) | — Ключ (NumLock: ON) |
| **Строительные инструменты:** |  |  |
| Выберите инструмент | V-Key | V-Key |
| Переключить Выбор инструментов | Shft + V | Shft + V |
| Петля инструмент | H-Key | H-Key |
| Шарнир Align инструмент | Shft + H | Shft + H |
| Клон инструмент | C-Key | C-Key |
| инструмент Paint | B-Key | B-Key |
| Скрыть инструмент | L-Key | L-Key |
| Удалить инструмент | D-Key | D-Key |
| **Группировка инструмент:** |  |  |
| Создание групп | Ctrl + G | Cmd + G |
| **Шаблоны:** |  |  |
| Создание шаблона | Ctrl + Alt + G | Cmd + Alt + G |
| **Значок бар:** |  |  |
| открыто | Ctrl + O | Cmd + O |
| Сохранить | Ctrl + S | Cmd + S |
| Распечатать | Ctrl + P | Cmd + P |
| расстегивать | Ctrl + Z | Cmd + Z |
| переделывать | Shft + Ctrl + Z | Shft + Cmd + Z |
| Загрузить в галерее | Shft + Ctrl + B | Shft + Cmd + B |
| **Контроллер Строительство Руководство:** |  |  |
| Следующий деталь | Правая стрелка | Правая стрелка |
| Предыдущий деталь | стрелка влево | стрелка влево |
| Повторите последний шаг | Космос | Космос |
| Следующий шаг | PageDn | PageDn |
| Предыдущий шаг | PageUp | PageUp |
| Вывод в формате HTML | Ctrl + H | Cmd + T |
| **Пункты меню:** |  |  |
| Импорт модели | Ctrl + I | Cmd + I |
| экспортная модель | Ctrl + E | Cmd + E |
| Сохранить как | Shft + Ctrl + S | Shft + Cmd + S |
| Выход | Ctrl + Q или Alt + F4 | Cmd + Q |
| Порез | Ctrl + X | Cmd + X |
| копия | Ctrl + C | Cmd + C |
| Вставить | Ctrl + V | Cmd + V |
| Удалить | Удалить ключ | Удалить ключ |
| Выбрать все | Ctrl + A | Cmd + A |
| Помогите | Клавиша F1 | Клавиша F1 |
| Что это? | F2 Key | F2 Key |
| Около | F3 Key | F3 Key |
| предпочтения | Ctrl + 6 | Cmd +, |
| Show / Hide деталь Palette | Ctrl + 1 | Cmd + 1 |
| Show / Hide Tool Palette | Ctrl + 2 | Cmd + 2 |
| Показать / скрыть веб-браузер | Ctrl + 3 | Cmd + 3 |

Примечание: ярлыки Mac могут отличаться в зависимости от страны.